



# FORTBILDUNG DIGITALE BILDUNG

März bis Juni 2023

Liebe Kolleginnen und Kollegen,

auf dieser Übersicht sehen Sie unser aktuelles Angebot, direkt buchbar über die Verlinkung zu FIBS. Bitte nehmen Sie Kontakt mit uns auf, wenn Sie gern eine Veranstaltung als Schilf an Ihrer Schule hätten und melden Sie uns Ihre weiteren Fortbildungswünsche.

Alle Informationen und den Link auf die Anmeldung finden Sie immer in unserer [Fortbildungsübersicht - Aktuelles Programm HIER klicken](#) oder über nebenstehenden QR-Code.



## # BAYERN CLOUD SCHULE / NEUE MEDIEN + DATENSCHUTZ

- [6.3. ByCS - Einführung Webportal/Dashboard/Mediathek online](#)
- [8.3. ByCS - Lernplattform I \(Einführung\) online](#)
- [28.3. ByCS - Lernplattform I \(Einführung\) Präsenz](#)
- [29.3. Das Medienzentrum stellt sich vor!](#)
- [30.3. ByCS - Lernplattform II \(Aktivitäten hinzufügen\) online](#)
- [9.5. Datenschutz & Datensicherheit, Grundlagen Medienrecht](#)



## # APPS FÜR DIE SCHULE

### UNSER KONTAKT

[www.bdb-oalike.de](http://www.bdb-oalike.de)  
0171 733 6464

[Fortbildungsübersicht](#)

- [9.3. Worksheet Go!](#)
- [23.3. Arbeiten mit dem BookCreator](#)
- [26.4. GoodNotes - Allroundtalent für den Unterricht](#)
- [9.5. Imagefilme mit den Apps GoPro Quik und iMovie](#)
- [9.5. Das iPad als Ersatz für die Dokumentenkamera](#)
- [9.5. Mit Keynote oder Powerpoint den Unterricht strukturieren und visualisieren](#)
- [11.5. Arbeiten mit GreenScreen](#)
- [11.5. Apps und Programme für den Deutschunterricht in der GS](#)
- [23.5. Grundlagen - Das iPad als Lehrerdienstgerät](#)
- [23.5. Grundlagen - Das iPad als Schülergerät \(iPad-Koffer oder iPad-Klasse\)](#)
- [15.6. Apps und Programme für den Mathematikunterricht in der GS](#)

## # IDEEN FÜR DEN UNTERRICHT

- [7.3. Interaktive Übungen für den Unterricht nutzen](#)
- [7.3. Interaktive Übungen für den Unterricht erstellen](#)
- [16.3. Grundlagen iPad 2 \(online\)](#)
- [21.3. ChatGPT und Künstliche Intelligenz](#)
- [20.4. Stress im Chat? Wie führe ich Regeln in den Klassen-Chat ein?](#)
- [24.4. SocialMedia & Games - Was spielt mein Kind da?!](#)
- [25.4. Eigene Daten schützen und mit Bildern verantwortungsvoll umgehen - Medienführerschein 5-6](#)
- [26.4. QR-Codes im Unterricht](#)
- [27.4. Praxiserprobte digitale Häppchen für die Lehrerhand oder den Unterricht](#)
- [2.5. Medienerziehung digital - Beispiele für die Klassen 1 - 4](#)
- [3.5. Einführung in interaktives Lernen mit den Matthias-Film Lernmodul LERNEN interaktiv](#)
- [4.5. Praxiserprobte digitale Häppchen für die Lehrerhand oder den Unterricht](#)
- [8.5. Digital Storytelling](#)
- [15.5. Schreiben lehren und lernen im digitalen Zeitalter: Der Edupen + Edupen neo](#)
- [16.5. Podcasts: ein Hörspiel am mobilen Gerät aufnehmen](#)
- [23.5. Digital \(und analog\) reflektieren und Feedback geben](#)

Bitte melden Sie sich über Fibs an. Dazu klicken Sie direkt auf die Veranstaltung.